

## MONOTIRI IN VAL CORSAGLIA: IL CIANO PILLAR (DEDICATO A CIANO ORSI)

**ACCESSO:** DA PRATO NEVOSO RAGGIUNGERE IL COLLE DEL PREL ED IMBOCCARE LA STRADA PER FONTANE. SCENDERE OLTRE STALLE PENNA E DOPO ALCUNI TORNANTI PARCHEGGIARE IN CORRISPONDENZA DELLA PARTENZA DEL SENTIERO PER CASERA VEJA (4 KM DAL COLLE). OVVIAMENTE È POSSIBILE ARRIVARE ANCHE DA FONTANE CON UN ITINERARIO STRADALE SULL'ALTRA VALLATA IMBOCCARE IL SENTIERO E POCO PRIMA DI USCIRE DAL BOSCO REPERIRE A DESTRA UNA SERIE DI OMETTI E BOLLI ROSSI (ORA PRESENTE ANCHE UNA TARGHETTA CON NOME E FRECCIA INDICATIVA) CHE, SUPERANDO UNA PIETRAIA, CONDUCONO ALLA BASE DELL'EVIDENTE STRUTTURA (25').

**STORIA E CARATTERISTICHE:** QUESTA EVIDENTE STRUTTURA ALLE PENDICI DEL MONTE MERDENZONE HA ATTRATTO PER PRIMO IGOR NAPOLI, ESPLORATORE DI QUESTE VALLATE, CHE, NEI PRIMI ANNI DEL NUOVO MILLENNIO, TRACCIA LA PRIMA VIA, KYÈ, SEGUENDO FINO IN VETTA LA SUCCESSIONE DELLE TORRI.

NEL CORSO DI SUCCESSIVE ESPLORAZIONI GIOVANNI MASSARI E GIAN PIERO PORCHEDDU DECIDONO DI CHIODARE NUOVE LINEE TRASFORMANDO IL PILASTRO IN UNA PICCOLA PALESTRA PER L'ARRAMPICATA DI PIÙ TIRI MA CON LA POSSIBILITÀ DI ULTERIORI MONOTIRI ALLA BASE. IL PILASTRO È DEDICATO ALL'AMICO CIANO ORSI, CHIODATORE, FORNITORE E INVENTORE DI MATERIALI PER LA CHIODATURA SU ROCCIA E GHIACCIO, RECENTEMENTE SCOMPARSO.

LE VIE QUI PRESENTATE SONO MONOTIRI DI CUI FANNO PARTE ANCHE I PRIMI TIRI DELLE MULTIPITCH. L'ARRAMPICATA SI SVOLGE SU MURI QUARZITICI FORNITI DI CARATTERISTICI "KNOBS"(PIETRE INTRUSE) CHE CONSENTONO UN'ARRAMPICATA TECNICA ED ELEGANTE. ALLA BASE DI OGNI MULTIPITCH È PRESENTE UNA TARGHETTA CHE INDICA IL NOME DELLA VIA.

**MATERIALE&CHIODATURA:** SONO SUFFICIENTI UNA CORDA DA 50M. E 12 RINVII.

CHIODATURA A FIX ZINCATI FRIULSIDER 10MM E/O FIX INOX E PLACCHETTE IN ACCIAIO PETZL O INOX KINOBI. I PRIMI TIRI DELLE MULTIPITCH SONO ATTREZZATI PER LA MOULINETTE



### TUTTI I MONOTIRI DA SINISTRA A DESTRA (NOMI ALLA BASE):

- 1) DESAPARECIDOS 5C+, 20M. BREVE DIEDRO FESSURATO E SUCCESSIONE DI PANCETTE APPIGLIATE.
- 2) FINALEROS ?, 22M. MURETTO GRIGIO E MURO ARTICOLATO.
- 3) HAREM 6A+/6B, 22M. BEL MURO GRIGIO SU PICCOLE PRESE A VOLTE PUNGENTI.
- 4) CRESCERAI 30M, 6A MURETTO, FESSURA E MURI DI ROCCIA GRIGIA.
- 5) BOOMER 6A+/6B, 30M. MURO A KNOBS, TETTINO FISICO E USCITA IN COMUNE CON LA PRECEDENTE.
- 6) IMPARERAI 6B+, 25M. MURO GRIGIO A KNOBS E TETTINO FISICO.
- 7) TUTTO APPOSTO 6A+, 25M. BEL MURO E TETTINO DA INTERPRETARE.
- 8) KYÈ, 5C+, 22M. PLACCA E TETTINO. (PRIMO DI TRE TIRI)
- 9) KNOBS LOVERS 6A, 22M, PASSAGGIO DIFFICILE IN PARTENZA E PLACCA. SOSTA CON LA PRECEDENTE. (PRIMO DI TRE TIRI)
- 10) PALMA DIXIT ?, 15M. TRAVERSO SUL BORDO E MURETTO GRIGIO.
- 11) MANO GIALLA ?, 15M. SEZIONI DIFFICILI. FIRST STICK.
- 12) IPER SIMONE, ?, 15M. DIFFICILE SEQUENZA SU PINZE
- 13) ORSOCIANO 6A+, 20M. PLACCA E BREVE STRAPIOMBO. (PRIMO DI TRE TIRI)
- 14) PORTAMI SU 6A+, 22M. DIEDRINO E MURETTO A PICCOLE PRESE. (PRIMO DI TRE TIRI)
- 15) LE SCAMORZE DI FATA 6A+. 22M. MURO FESSURATO DA INTERPRETARE. (PRIMO DI QUATTRO TIRI)
- 16) YAQUI 6A+, 22M. FESSURA CAMINO.
- 17) PERSONAL TRIP 6B+, 22M. MURO NERO A KNOBS.
- 18) DON JUAN 6B+, 25M. MURO NERO A KNOBS E TACCHE. USCITA VERSO DESTRA.
- 19) RON 5A, 8M. BREVE MURETTO A BUONE PRESE. SOSTA AD ANELLO. POSSIBILE PROSEGUIRE SU PERSONAL TRIP
- 20) NEBBIA 5C+, 10M. BREVE MURETTO A BUONE PRESE. SOSTA AD ANELLO. POSSIBILE PROSEGUIRE SU DON JUAN.
- 21) LAIKA 6A+, 15M. SPIGOLO E MURETTO.
- 22) MERLUZZO E PIAGNINA 6B+, 15M. MURETTO INIZIALE DIFFICILE. (PRIMO DI 5 TIRI)